

Estelle Brunel

Chronique : Demons of the Caribbean
 Concept : Cambrioleuse

Nature : Opportuniste
 Attitude : Bon vivant

Maison : Annunaki
 Visage : Antu

Attributs

Physique		Social		Mental	
Force	●●○○○○○○	Charisme	●●○○○○○○	Perception attentif	●●●●○○○○
Dextérité grâce fél.	●●●●○○○○	Manipulation	●●●○○○○○	Intelligence	●●○○○○○○
Vigueur	●○○○○○○○	Apparence	●●●○○○○○	Astuce roublard	●●●●○○○○

Capacités

Talents		Compétences		Connaissances	
Bagarre	●○○○○○○○	Animaux	○○○○○○○○	Alphabétisation	●○○○○○○○
Commandement	○○○○○○○○	Arme : Couteaux	●○○○○○○○	Droit	○○○○○○○○
Conscience	○○○○○○○○	Arme : Pistolets	●○○○○○○○	Finances	●○○○○○○○
Empathie	●●○○○○○○	Art. : Couture	●●○○○○○○	Investigation	●●○○○○○○
Esquive	●○○○○○○○	Art. : Forge	●●○○○○○○	Linguistique	○○○○○○○○
Expression	○○○○○○○○	Escrime	○○○○○○○○	Maintenance	○○○○○○○○
Intimidation	○○○○○○○○	Etiquette	●●○○○○○○	Médecine	○○○○○○○○
Intuition	●○○○○○○○	Furtivité dép. silen	●●●●○○○○	Occultisme	○○○○○○○○
Sports	●●○○○○○○	Herboristerie	○○○○○○○○	Politique	○○○○○○○○
Subterfuge	●●●○○○○○	Représentations	○○○○○○○○	Religion	○○○○○○○○
Vigilance	●●●○○○○○	Survie	●●●○○○○○	Sciences	○○○○○○○○

Avantages

Historique		Historique		Vertus	
Eminence	○○○○○○○○	Pactes	●●○○○○○○	Conscience	●●○○○○○○
Héritage	●●○○○○○○	Contacts	●○○○○○○○	Conviction	●●●○○○○○
Parangon	●●○○○○○○	_____	○○○○○○○○	Courage	●○○○○○○○

Autres Traits

Larcins	●●●○○○○○
Manceuvres	○○○○○○○○
Arme : Canon	○○○○○○○○
Arme :	○○○○○○○○
Arme :	○○○○○○○○
Navigation	○○○○○○○○
Cartographie	○○○○○○○○
Art. : Menuiserie	●●○○○○○○
Art. : Calfatage	○○○○○○○○
Art. : Voilerie	○○○○○○○○

Volonté

●●●●●●●●○○○○
 □□□□□□□□□□

Foi

●●●●●●●●○○○○
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□

Tourment

●●●●●●●○○○○○
 □□□□□□□□□□

Expérience

Santé

Contusion		<input type="checkbox"/>
Blessure légère	-1	<input type="checkbox"/>
Blessure moyenne	-1	<input type="checkbox"/>
Blessure grave	-2	<input type="checkbox"/>
Handicap	-2	<input type="checkbox"/>
Infirmité	-5	<input type="checkbox"/>
Invalidité		<input type="checkbox"/>

Conn. nautiques	○○○○○○○○
Conn. navires	○○○○○○○○
Méd. : Chirurgie	○○○○○○○○
Sci. : Balistique	○○○○○○○○
Sci. : Géographie	○○○○○○○○
Sci. : Hydrographie	○○○○○○○○
Sci. : Ing. navale	○○○○○○○○
Signalisation	○○○○○○○○

Sciences

Fondamentaux	●○○○○○
Humanité	●●●○○○
Terre	○○○○○○
Chemins	●●●●●●
Forge	●●●○○○
_____	○○○○○○
_____	○○○○○○

Description

Nom céleste	Dardenar
Age	
Age apparent	22 ans
Date de naissance	
Date de possession	
Cheveux	Noirs
Yeux	Noirs
Type	Blanche
Nationalité	Française
Taille	1,55 m
Poids	49 kg
Sexe	Féminin

Forme apocalyptique

Nom	Description
Sens de l'orientation	Sait toujours où elle se trouve, par rapport à des repères connus
Perception améliorée	-2 à la difficulté de ses jets de <i>Perception</i>
Initiative améliorée	+2 à son initiative
Doigts fulgurants	Peut sortir un objet d'une poche ou le cacher sans se faire repérer par un jet de <i>Dextérité</i> + <i>Sports</i> : 6

Tourment

<i>Déplacement sans trace</i>	-2 à la difficulté de ses jets de <i>Furtivité</i> . De plus ses déplacements ne perturbent pas son environnement
<i>Changement de taille</i>	peut réduire sa taille jusqu'à un tiers de sa taille originelle. Les attaques contre le déchu se font à +2 en difficulté
<i>Mirage</i>	Les attaques contre le déchu se font à +2 en difficulté (distance) ou +1 (contact). Les déchus peuvent tenter de résister à ce pouvoir.
<i>Infatigable</i>	Le déchu peut se déplacer sans avoir besoin de repos. Tant qu'il continue à se déplacer, il n'est pas affecté par la fatigue ou la faim.

Atouts - Handicaps

Atout	Coût	Handicap	Coût
		Marotte : Jeux	1
		Marotte : Curiosité	1